Kegelanlage	[Ort]				wird ersetzt durch den im Programm eingetragenen Ort
	Bahnanlage]				wird ersetzt durch den im Programm eingetragenen Namen der Anlage
	[Land]				wird ersetzt durch das im Programm eingetragene Land
	Klassifizierung der Bahnen]				wird ersetzt durch die im Programm eingetragene Klassifizierung der Bahnen
	Bahnabnahmeurkunde gueltig bis]				wird ersetzt durch das im Programm eingetragene Datum der Bahnabnahme Gültigkeit
	Art der Lauffbaeche]				wird ersetzt durch die im Programm eingetragene Art der Lauffläche
	Kegelart]				wird ersetzt durch die im Programm eingetragene Kegelart
Wettkampf	[Spielbeginn]				wird durch die Uhrzeit des Spielbeginns ersetzt
	Spielende]				wird durch die Uhrzeit des Spielendes ersetzt
	Spieldatum]				wird durch das Datum des Spieles ersetzt
	Schiedsrichternummer]				wird durch die Nummer des Schiedsrichters ersetzt
	Schiedsrichtername]				wird durch den Namen des Schiedsrichters ersetzt
	Spielnummer]				wird durch die Spielnummer des Wettkampfes ersetzt
	Spieltag]				wird durch den Spieltag des Wettkampfes ersetzt
	Spieljahr]				wird durch das Spieljahr des Wettkampfes ersetzt
	Liga]				wird durch die Liga des Wettkampfes ersetzt
	Spielklasse]				wird durch die Spielklasse des Wettkampfes ersetzt
	Spieltyp]				wird durch den Spieltyp des Wettkampfes ersetzt
	Wettbewerb]				wird durch den Wettbewerb des Wettkampfes ersetzt
Wettkampfstatus, wobei Δ entweder ja oder nein ist	Bahn Kugeln iO Δ]				wird durch ein X ersetzt, wenn Angabe im WK mit dem Wort an Stelle ü übereinstimmt
Δ ∈ { ja , nein }	Paesse iO Δ]				wird durch ein X ersetzt, wenn Angabe im WK mit dem Wort an Stelle ü übereinstimmt
	Protest Δ]				wird durch ein X ersetzt, wenn Angabe im WK mit dem Wort an Stelle ü übereinstimmt
	Verletzung Δ]				wird durch ein X ersetzt, wenn Angabe im WK mit dem Wort an Stelle ü übereinstimmt
	Verwarnung Δ]				wird durch ein X ersetzt, wenn Angabe im WK mit dem Wort an Stelle ü übereinstimmt
	Sonstiges Δ]				wird durch ein X ersetzt, wenn Angabe im WK mit dem Wort an Stelle ü übereinstimmt
	Schiedsrichter OK Heim Δ]				wird durch ein X ersetzt, wenn Angabe im WK mit dem Wort an Stelle ü übereinstimmt; für diese Funktion muss ein Schiedsrichter im WK festgelegt sein
	Schiedsrichter OK Gast Δ]				wird durch ein X ersetzt, wenn Angabe im WK mit dem Wort an Stelle ü übereinstimmt; für diese Funktion muss ein Schiedsrichter im WK festgelegt sein
	Ausnahmegenehmigung vorhanden Δ]				wird durch ein X ersetzt, wenn Angabe im WK mit dem Wort an Stelle ü übereinstimmt
	ADV iO Δ]				wird durch ein X ersetzt, wenn Angabe im WK mit dem Wort an Stelle ü übereinstimmt
	Werbung iO Δ]				wird durch ein X ersetzt, wenn Angabe im WK mit dem Wort an Stelle ü übereinstimmt
	Anlagen]				wird durch ein "ja" ersetzt, wenn Angabe im WK ja entspricht
	Spielklasse Ω]	die Menge der Werte von Ω muss in den Einstellungen --> Druckbare Spielberichte eingegeben werden			wird durch ein X ersetzt, wenn Angabe im WK dem Wort Ω entspricht
	Spieltyp ϕ]	die Menge der Werte von ϕ muss in den Einstellungen --> Druckbare Spielberichte eingegeben werden			wird durch ein X ersetzt, wenn Angabe im WK dem Wort ϕ entspricht
	Bemerkungen Zeile 1]				wird durch die Bemerkungen ersetzt, welche im Programm in Zeile 1 eingetragen sind
	Bemerkungen Zeile 2]				wird durch die Bemerkungen ersetzt, welche im Programm in Zeile 2 eingetragen sind
	Bemerkungen Zeile 3]				wird durch die Bemerkungen ersetzt, welche im Programm in Zeile 3 eingetragen sind
	Bemerkungen Zeile 4]				wird durch die Bemerkungen ersetzt, welche im Programm in Zeile 4 eingetragen sind
Spielstatus	Spielernummer Bahn ~]				wird durch die Spielernummer des Spielers ersetzt, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt; die Spielernummer ist die Position, welche dem Spieler bei WK Start zugewiesen wurde
	Mannschaftsnummer Bahn ~]				wird durch die Mannschaftsnummer des Spielers ersetzt, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt; die Mannschaftsnummer ist die Position, welche der Mannschaft bei WK Start zugewiesen wurde
	Satznummer Bahn ~]				wird durch die aktuelle Satznummer des Spielers ersetzt, welcher auf Bahn ~ spielt; 0 wenn gerade kein Spieler auf dieser Bahn spielt
	Durchgangsnummer Bahn ~]				wird durch die Durchgangsnummer des Wettkampfes ersetzt, welcher auf Bahn ~ gespielt wird; die Durchgangsnummer wird fortlaufend über den WK gezählt
Mannschaften	Auswahl nach Mannschaftsnummer #	[Mannschaftsname #]			wird durch den Mannschaftsnamen der Mannschaft mit der Nummer # ersetzt
		[Mannschaftsspielführer #]			wird durch den Spielführer der Mannschaft mit der Nummer # ersetzt
		Gesamtwerte	[Wurf Mannschaft #]		wird durch die Gesamtanzahl von Würfen von der Mannschaft mit der Nummer # ersetzt
			Volle Mannschaft #]		wird durch die Gesamtsumme von Vollen von der Mannschaft mit der Nummer # ersetzt
			Abraeumer Mannschaft #]		wird durch die Gesamtsumme von Abräumer von der Mannschaft mit der Nummer # ersetzt
			Holz Mannschaft #]		wird durch die Gesamtsumme von Holz von der Mannschaft mit der Nummer # ersetzt
			Fehlwuerfe Mannschaft #]		wird durch die Gesamtsumme von Fehlwürfen von der Mannschaft mit der Nummer # ersetzt
			Differenz Mannschaft #]		wird durch die Differenz von der Mannschaft mit der Nummer # zur führenden Mannschaft ersetzt
			Satzpunkte Mannschaft #]		wird durch die Gesamtsumme von Satzpunkten von der Mannschaft mit der Nummer # ersetzt
			MannschaftspunkteMannschaft #]		wird durch die Gesamtsumme von Mannschaftspunkten von der Mannschaft mit der Nummer # ersetzt (inklusive der Holz-MP)
			MannschaftspunkteOZ Mannschaft #]		wird durch die Gesamtsumme von Mannschaftspunkten von der Mannschaft mit der Nummer # ersetzt (exklusive der Holz-MP)
			Tabellenpunkte Mannschaft #]		wird durch die Anzahl von Tabellenpunkten von der Mannschaft mit der Nummer # ersetzt
			Wertungspunkte Mannschaft #]		wird durch die Anzahl von Wertungspunkten von der Mannschaft mit der Nummer # ersetzt (nur bei Schere relevant)
			SpielFertig Mannschaft #]		wird durch eine '1' ersetzt, wenn alle Spieler der Mannschaft mit der Nummer # ihre Würfe beendet haben, sonst '0'
	Auswahl nach Bahnnummer ~	[Mannschaftsname Bahn ~]			wird durch den Namen der Mannschaft ersetzt, welche aktuell auf Bahn ~ spielt
		Gesamtwerte	[Wurf Mannschaft Bahn ~]		wird durch die Gesamtanzahl von Würfen von der Mannschaft ersetzt, welche aktuell auf Bahn ~ spielt
			Volle Mannschaft Bahn ~]		wird durch die Gesamtsumme von Vollen von der Mannschaft ersetzt, welche aktuell auf Bahn ~ spielt
			Abraeumer Mannschaft Bahn ~]		wird durch die Gesamtsumme von Abräumern von der Mannschaft ersetzt, welche aktuell auf Bahn ~ spielt
			Holz Mannschaft Bahn ~]		wird durch die Gesamtsumme von Holz von der Mannschaft ersetzt, welche aktuell auf Bahn ~ spielt
			Fehlwuerfe Mannschaft Bahn ~]		wird durch die Gesamtsumme von Fehlwürfen von der Mannschaft ersetzt, welche aktuell auf Bahn ~ spielt
			Differenz Mannschaft Bahn ~]		wird durch die Differenz von der Mannschaft zur führenden Mannschaft ersetzt, welche aktuell auf Bahn ~ spielt
			Satzpunkte Mannschaft Bahn ~]		wird durch die Gesamtsumme von Satzpunkten von der Mannschaft ersetzt, welche aktuell auf Bahn ~ spielt
			MannschaftspunkteMannschaft Bahn ~]		wird durch die Gesamtsumme von Mannschaftspunkten von der Mannschaft ersetzt, welche aktuell auf Bahn ~ spielt (inklusive Holz-MP)
			MannschaftspunkteOZ Mannschaft Bahn ~]		wird durch die Gesamtsumme von Mannschaftspunkten von der Mannschaft ersetzt, welche aktuell auf Bahn ~ spielt (exklusive Holz-MP)
			Tabellenpunkte Mannschaft Bahn ~]		wird durch die Anzahl von Tabellenpunkten von der Mannschaft ersetzt, welche aktuell auf Bahn ~ spielt
			Wertungspunkte Mannschaft Bahn ~]		wird durch die Anzahl von Wertungspunkten von der Mannschaft ersetzt, welche aktuell auf Bahn ~ spielt (nur bei Schere relevant)
			SpielFertig Mannschaft Bahn ~]		wird durch eine '1' ersetzt, wenn alle Spieler der Mannschaft, welche aktuell auf Bahn ~ spielt, ihre Würfe beendet haben, sonst '0'
Spieler	Auswahl nach Mannschaftsnummer # und Spielernummer *	[Spielername #, *]			wird durch den Namen des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt unabhängig des Auswechselstatus
		[SpielernameAw #, *]			wird durch den Namen des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt, wenn dieser nicht ausgewechselt wurde; andernfalls durch den Namen des eingewechselten Spielers
		[SpielernameAwNV #, *]			wird durch den Namen (Nachname, Vorname) des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt, wenn dieser nicht ausgewechselt wurde; andernfalls durch den Namen des eingewechselten Spielers
		[SpielernameNV #, *]			wird durch den Namen (Nachname, Vorname) des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt unabhängig des Auswechselstatus
		[Spielerpassnummer #, *]			wird durch die Passnummer des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt unabhängig des Auswechselstatus
		[SpielerpassnummerAw #, *]			wird durch die Passnummer des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt, wenn dieser nicht ausgewechselt wurde; andernfalls durch die Passnummer des eingewechselten Spielers
		[Spielergeburtsdatum #, *]			wird durch das Geburtsdatum des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt unabhängig des Auswechselstatus
		[SpielergeburtsdatumAw #, *]			wird durch das Geburtsdatum des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt, wenn dieser nicht ausgewechselt wurde; andernfalls durch das Geburtsdatum des eingewechselten Spielers
		[Spielergruppe #, *]			wird durch die Gruppe des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt unabhängig des Auswechselstatus
		[SpielergruppeAw #, *]			wird durch die Gruppe des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt, wenn dieser nicht ausgewechselt wurde; andernfalls durch den Gruppe des eingewechselten Spielers
		[Spielerverein #, *]			wird durch den Verein des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt unabhängig des Auswechselstatus
		[SpielervereinAw #, *]			wird durch den Verein des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt, wenn dieser nicht ausgewechselt wurde; andernfalls durch den Verein des eingewechselten Spielers
		[AuswechselspielernameAw #, *]			wird durch den Namen des Satzpunkten des Satzes @ des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # auswechselt; falls nicht ausgewechselt, dann wird das Token geleert
		[AuswechselspielernameNV #, *]			wird durch den Namen (Nachname, Vorname) des Spielers ersetzt, welcher den Spieler mit der Nummer * der Mannschaft # auswechselt; falls nicht ausgewechselt, dann wird das Token geleert
		[AuswechselVorname #, *]			wird durch den Vornamen des Spielers ersetzt, welcher den Spieler mit der Nummer * der Mannschaft # auswechselt; falls nicht ausgewechselt, dann wird das Token geleert
		[AuswechselNachname #, *]			wird durch den Nachnamen des Spielers ersetzt, welcher den Spieler mit der Nummer * der Mannschaft # auswechselt; falls nicht ausgewechselt, dann wird das Token geleert
		[Auswechselspielerpassnummer #, *]			wird durch die Passnummer des Spielers ersetzt, welcher den Spieler mit der Nummer * der Mannschaft # auswechselt; falls nicht ausgewechselt, dann wird das Token geleert
		[Auswechselspielergeburtsdatum #, *]			wird durch das Geburtsdatum des Spielers ersetzt, welcher den Spieler mit der Nummer * der Mannschaft # auswechselt; falls nicht ausgewechselt, dann wird das Token geleert
		[Auswechselspielergruppe #, *]			wird durch die Gruppe des Spielers ersetzt, welcher den Spieler mit der Nummer * der Mannschaft # auswechselt; falls nicht ausgewechselt, dann wird das Token geleert
		[Auswechselspielerverein #, *]			wird durch den Verein des Spielers ersetzt, welcher den Spieler mit der Nummer * der Mannschaft # auswechselt; falls nicht ausgewechselt, dann wird das Token geleert
		Nachname #, *]			wird durch den Namen des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt, unabhängig des Auswechselstatus
		NachnameAw #, *]			wird durch den Nachnamen des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt, wenn dieser nicht ausgewechselt wurde; andernfalls durch den Nachnamen des eingewechselten Spielers
		Vorname #, *]			wird durch den Vornamen des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt, unabhängig des Auswechselstatus
		VornameAw #, *]			wird durch den Vornamen des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt, wenn dieser nicht ausgewechselt wurde; andernfalls durch den Vornamen des eingewechselten Spielers
		Werte eines Satzes @ Hinweis: Das $ Zeichen anstelle der Satznummer (@) wird als aktuelle Satznummer interpretiert.	Wurf Satz @, #, *]		wird durch die Gesamtanzahl von Würfen des Satzes @ des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt
			Einzel Satz @, #, *]		wird durch den letzten Einzel des Satzes @ des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt
			Volle Satz @, #, *]		wird durch die Summe von Vollen des Satzes @ des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt
			Abraeumer Satz @, #, *]		wird durch die Summe von Abräumern des Satzes @ des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt
			Holz Satz @, #, *]		wird durch die Summe von Holz des Satzes @ des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt
			Fehlwuerfe Satz @, #, *]		wird durch die Summe von Fehlwürfen des Satzes @ des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt
			Differenz Satz @, #, *]		wird durch die Differenz gegenüber des besten Spielers der Mannschaft # im Satz @ des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt
			Satzpunkte Satz @, #, *]		wird durch die Anzahl von Satzpunkten des Satzes @ des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt
			MannschaftspunkteSatz @, #, *]		wird durch die Anzahl von Mannschaftspunkten des Satzes @ des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt
			Einzelwuerfe Satz @, #, *]		wird durch einer Liste mit den Wurfergebnissen des Satzes @ des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt
			SuddenVictory Satz @, #, *]		wird durch die Summe von Holz im Satz-SuddenVictory des Satzes @ des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt
		Gesamtwerte	Wurf Spieler #, *]		wird durch die Gesamtanzahl von Würfen des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt
			Volle Spieler #, *]		wird durch die Summe von Vollen des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt
			Abraeumer Spieler #, *]		wird durch die Summe von Abräumern des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt
			Holz Spieler #, *]		wird durch die Summe von Holz des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt
			HolzZp Spieler #, *]		wird durch die Summe von Holz mit Zusatzpunkten des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt
			GesamtSort Spieler #, *]		wird durch den Gesamtwert-Sortierung des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt (GesamtSort = Holz + Zusatzpunkte + (Abr + ZusatzpunkteAbr) / 1e4 + (999 – Fehlwurf – ZusatzpunkteFw) / 1e7)
			Fehlwuerfe Spieler #, *]		wird durch die Summe von Fehlwürfen des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt
			Differenz Spieler #, *]		wird durch die Differenz gegenüber des besten Spielers der Mannschaft # des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt
			Satzpunkte Spieler #, *]		wird durch die Anzahl von Satzpunkten des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt
			MannschaftspunkteSpieler #, *]		wird durch die Anzahl von Mannschaftspunkten des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt
			Einzelwertungspunkte Spieler #, *]		wird durch die Anzahl von Einzelwertungspunkten des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt (nur bei Schere relevant)
			Einzelwuerfe Spieler #, *]		wird durch einer Liste mit allen Wurfergebnissen des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt
			SuddenVictory Spieler #, *]		wird durch die Summe von Holz im Match-SuddenVictory des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt
			AlleNeun Spieler #, *]		wird durch die Anzahl von „Alle Neune" des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt
			Kranz Spieler #, *]		wird durch die Anzahl von „Kranz" des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt
			Zusatzpunkte Spieler #, *]		wird durch die Zusatzpunkte des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt
			ZusatzpunkteAbr Spieler #, *]		wird durch die Abräumer der Zusatzpunkte des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt
			ZusatzpunkteFw Spieler #, *]		wird durch die Fehlwurf der Zusatzpunkte des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # ersetzt
		[SatzFertig Spieler #, *]			wird durch eine '1' ersetzt, wenn der Spieler mit der Nummer * der Mannschaft # seinen aktuellen Satz beendet hat (= auf Bahnwechsel wartet), sonst '0'
		[SpielFertig Spieler #, *]			wird durch eine '1' ersetzt, wenn der Spieler mit der Nummer * der Mannschaft # alle seine Würfe beendet hat, sonst '0'
	Auswahl nach Bahnnummer ~	[Spielername Bahn ~]			wird durch den Namen des Spielers ersetzt, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt
		[SpielernameAw Bahn ~]			wird durch den Namen des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~spielt, ersetzt, wenn dieser nicht ausgewechselt wurde; andernfalls durch den Namen des eingewechselten Spielers
		[SpielernameAwNV Bahn ~]			wird durch den Namen (Nachname, Vorname) des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~spielt, ersetzt, wenn dieser nicht ausgewechselt wurde; andernfalls durch den Namen des eingewechselten Spielers
		[SpielernameNV Bahn ~]			wird durch den Namen (Nachname, Vorname) des Spielers ersetzt, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt
		[Spielerpassnummer Bahn ~]			wird durch die Passnummer des Spielers ersetzt, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt
		[Spielergeburtsdatum Bahn ~]			wird durch das Geburtsdatum des Spielers ersetzt, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt
		[SpielergeburtsdatumAw Bahn ~]			wird durch das Geburtsdatum des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~spielt, ersetzt, wenn dieser nicht ausgewechselt wurde; andernfalls durch das Geburtsdatum des eingewechselten Spielers
		[SpielerpassnummerAw Bahn ~]			wird durch die Passnummer des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, ersetzt, wenn dieser nicht ausgewechselt wurde; andernfalls durch die Passnummer des eingewechselten Spielers
		[Spielergruppe Bahn ~]			wird durch die Gruppe des Spielers ersetzt, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt
		[SpielergruppeAw Bahn ~]			wird durch die Gruppe des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, ersetzt, wenn dieser nicht ausgewechselt wurde; andernfalls durch den Gruppe des eingewechselten Spielers
		[Spielerverein Bahn ~]			wird durch den Verein des Spielers ersetzt, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt
		[SpielervereinAw Bahn ~]			wird durch den Verein des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, ersetzt, wenn dieser nicht ausgewechselt wurde; andernfalls durch den Verein des eingewechselten Spielers
		[AuswechselspielernameAw Bahn ~]			wird durch den Namen des Satzpunkten des Satzes @ des Spielers mit der Nummer * der Mannschaft # auswechselt; falls nicht ausgewechselt, dann wird das Token geleert
		[AuswechselspielernameNV Bahn ~]			wird durch den Namen (Nachname, Vorname) des Spielers ersetzt, welcher den Spieler der aktuell auf Bahn ~ spielt, auswechselt; falls nicht ausgewechselt, dann wird das Token geleert
		[AuswechselVorname Bahn ~]			wird durch den Vornamen des Spielers ersetzt, welcher den Spieler der aktuell auf Bahn ~ spielt, auswechselt; falls nicht ausgewechselt, dann wird das Token geleert
		[AuswechselNachname Bahn ~]			wird durch den Nachnamen des Spielers ersetzt, welcher den Spieler der aktuell auf Bahn ~ spielt, auswechselt; falls nicht ausgewechselt, dann wird das Token geleert
		[Auswechselspielerpassnummer Bahn ~]			wird durch die Passnummer des Spielers ersetzt, welcher den Spieler der aktuell auf Bahn ~ spielt, auswechselt; falls nicht ausgewechselt, dann wird das Token geleert
		[Auswechselspielergeburtsdatum Bahn ~]			wird durch das Geburtsdatum des Spielers ersetzt, welcher den Spieler der aktuell auf Bahn ~ spielt, auswechselt; falls nicht ausgewechselt, dann wird das Token geleert
		[Auswechselspielergruppe Bahn ~]			wird durch die Gruppe des Spielers ersetzt, welcher den Spieler der aktuell auf Bahn ~ spielt, auswechselt; falls nicht ausgewechselt, dann wird das Token geleert
		[Auswechselspielerverein Bahn ~]			wird durch den Verein des Spielers ersetzt, welcher den Spieler der aktuell auf Bahn ~ spielt, auswechselt; falls nicht ausgewechselt, dann wird das Token geleert
		Vorname Bahn ~]			wird durch den Vornamen des Spielers ersetzt, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt
		VornameAw Bahn ~]			wird durch den Vornamen des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~spielt, ersetzt, wenn dieser nicht ausgewechselt wurde; andernfalls durch den Namen des eingewechselten Spielers
		Nachname Bahn ~]			wird durch den Nachnamen des Spielers ersetzt, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt
		NachnameAw Bahn ~]			wird durch den Nachnamen des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~spielt, ersetzt, wenn dieser nicht ausgewechselt wurde; andernfalls durch den Namen des eingewechselten Spielers
		Werte eines Satzes @ Hinweis: Das $ Zeichen anstelle der Satznummer (@) wird als aktuelle Satznummer interpretiert.	Wurf Satz @, ~]		wird durch die Anzahl von Würfen des Satzes @ des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, ersetzt
			Einzel Satz @, ~]		wird durch den letzten Einzel des Satzes @ des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~spielt, ersetzt
			Volle Satz @, ~]		wird durch die Anzahl von Vollen des Satzes @ des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, ersetzt
			Abraeumer Satz @, ~]		wird durch die Anzahl von Abräumern des Satzes @ des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, ersetzt
			Holz Satz @, ~]		wird durch die Anzahl von Holz des Satzes @ des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, ersetzt
			Fehlwuerfe Satz @, ~]		wird durch die Anzahl von Fehlwürfen des Satzes @ des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, ersetzt
			Differenz Satz @, ~]		wird durch die Differenz gegenüber des besten Spielers der Mannschaft des Satzes @ des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, ersetzt
			Satzpunkte Satz @, ~]		wird durch die Anzahl von Satzpunkten des Satzes @ des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, ersetzt
			Einzelwuerfe Satz @, ~]		wird durch einer Liste mit allen Wurfergebnissen des Satzes @ des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, ersetzt
			Mannschaftspunkte Satz @, ~]		wird durch die Anzahl von Mannschaftspunkten des Satzes @ des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, ersetzt
		Gesamtwerte	Wurf Spieler Bahn ~]		wird durch die Anzahl von Würfen des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, ersetzt
			Volle Spieler Bahn ~]		wird durch die Anzahl von Vollen des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, ersetzt
			Abraeumer Spieler Bahn ~]		wird durch die Anzahl von Abräumern des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, ersetzt
			Holz Spieler Bahn ~]		wird durch die Anzahl von Holz des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, ersetzt
			HolzZp Spieler Bahn ~]		wird durch die Anzahl von Holz incl. Der Zusatzpunkte des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, ersetzt
			GesamtSort Spieler Bahn ~]		wird durch den Gesamtsortierung des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, ersetzt (GesamtSort = Holz + Zusatzpunkte + (Abr + ZusatzpunkteAbr) / 1e4 + (999 – Fehlwurf – ZusatzpunkteFw) / 1e7)
			Fehlwuerfe Spieler Bahn ~]		wird durch die Anzahl von Fehlwürfen des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, ersetzt
			Differenz Spieler Bahn ~]		wird durch die Differenz gegenüber des besten Spielers der Mannschaft des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, ersetzt
			Satzpunkte Spieler Bahn ~]		wird durch die Anzahl von Satzpunkten des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, ersetzt
			MannschaftspunkteSpieler Bahn ~]		wird durch die Anzahl von Mannschaftspunkten des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, ersetzt
			Einzelwuerfe Spieler Bahn ~]		wird durch einer Liste mit allen Wurfergebnissen des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, ersetzt
			Einzelwertungspunkte Spieler Bahn ~]		wird durch die Anzahl von Einzelwertungspunkten des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, ersetzt (nur bei Schere relevant)
			Zusatzpunkte Spieler Bahn ~]		wird durch die Zusatzpunkte des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, ersetzt (nur bei Schere relevant)
			Zusatzpunkte Abr Spieler Bahn ~]		wird durch die Abräumer der Zusatzpunkte des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, ersetzt (nur bei Schere relevant)
			ZusatzpunkteFw Spieler Bahn ~]		wird durch die Fehlwurf der Zusatzpunkte des Spielers, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, ersetzt (nur bei Schere relevant)
		[SatzFertig Spieler Bahn ~]			wird durch eine '1' ersetzt, wenn der Spieler, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, seinen aktuellen Satz beendet hat (= auf Bahnwechsel wartet), sonst '0'
		[SpielFertig Spieler Bahn ~]			wird durch eine '1' ersetzt, wenn der Spieler, welcher aktuell auf Bahn ~ spielt, alle seine Würfe beendet hat, sonst '0'
Auswechselspieler	Auswahl nach Mannschaftsnummer # und Position * Hinweis: Position beschreibt hier die Nummer, als welcher der Spieler während des WK-Starts festgelegt wurde	[AwListName #, *]			wird durch den Namen des Auswechselspielers mit der Position * der Mannschaft # ersetzt
		[AwListNameNV #, *]			wird durch den Namen (Nachname, Vorname) des Auswechselspielers mit der Position * der Mannschaft # ersetzt
		[AwListPassnummer #, *]			wird durch die Passnummer des Auswechselspielers mit der Position * der Mannschaft # ersetzt
		[AwListGeburtsdatum #, *]			wird durch das Geburtsdatum des Auswechselspielers mit der Position * der Mannschaft # ersetzt
Sonstiges	Datum]				WT, DD. Month YYYY
	Uhrzeit]				HH:MM:SS